



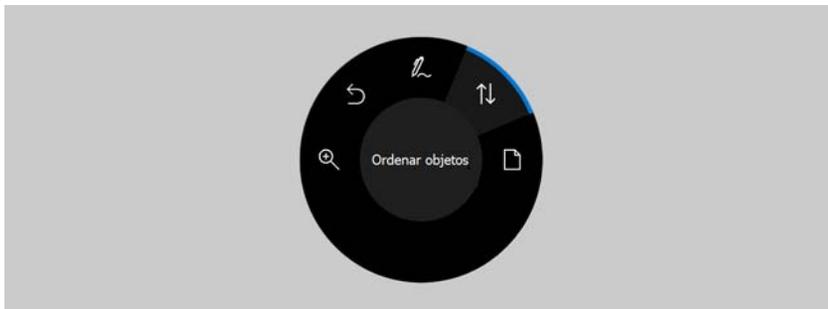
Complemento do Surface Dial

Com o CorelDRAW Graphics Suite, é possível aproveitar o Microsoft Surface Dial e outros dispositivos de botão de rolagem para que você possa se concentrar em suas tarefas criativas. Um dispositivo de botão de rolagem, especialmente útil em conjunto com uma caneta, ajuda você a desenhar e criar de forma natural e ergonômica. Você pode transitar facilmente entre ferramentas e tarefas, usando sua mão não dominante enquanto estiver esboçando ou projetando com sua caneta.

Seu dispositivo de botão de rolagem pode ser usado em dois modos: fora da tela (colocado em sua mesa) e na tela (colocado na tela).

Modo fora da tela

Quando o dispositivo de botão de rolagem é colocado em sua mesa, sua interface na tela permite que você amplie e diminua o zoom, além de desfazer e refazer ações. Além disso, com ele é possível navegar pelas páginas do seu documento e também alterar a ordem dos objetos, movendo os objetos selecionados para a frente ou para trás de outros objetos. Além disso, seu dispositivo de botão de rolagem pode lhe ajudar a usar a ferramenta LiveSketch de forma mais eficiente. Para obter mais informações, consulte "Dispositivos de botão de rolagem e a ferramenta LiveSketch" na página 6.



Interface de usuário na tela do Surface Dial quando usada no modo fora da tela no CorelDRAW.

Para usar um dispositivo de botão de rolagem no modo fora da tela

- 1 Pressione e solte o dispositivo de botão de rolagem para mostrar o menu na tela.
- 2 Gire o dispositivo de botão de rolagem para selecionar um dos seguintes comandos no menu na tela e clique.
 - **Zoom** — permite aplicar mais e menos zoom
 - **Desfazer** — permite desfazer e refazer ações
 - **LiveSketch** — permite desfazer e ajustar instantaneamente traços ao usar a ferramenta **LiveSketch**. Para obter mais informações, consulte "Para usar a ferramenta LiveSketch com um dispositivo de botão de rolagem no modo fora da tela" na página 7.
 - **Ordem dos objetos** — permite mover o objeto selecionado para cima ou para baixo na ordem de empilhamento
 - **Página** — permite navegar pelas páginas do documento
- 3 Gire o dispositivo de botão de rolagem no sentido horário ou anti-horário para completar sua tarefa.

Modo na tela

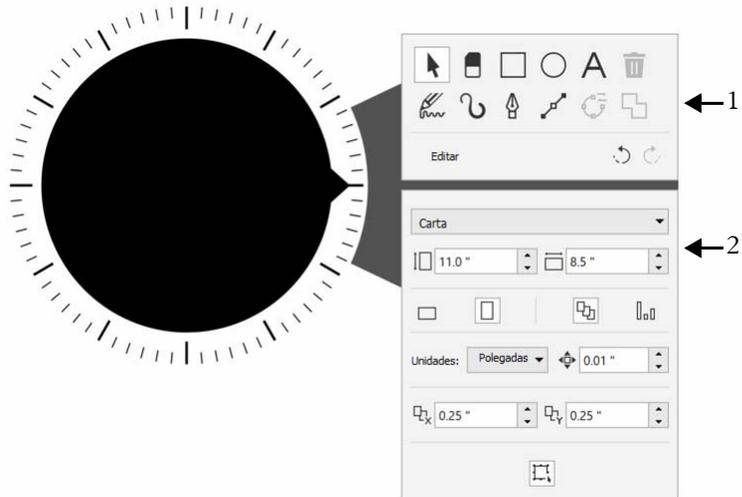
No modo na tela (quando você coloca o dispositivo de botão de rolagem na tela), a IU na tela foi projetada para simular a paleta de um artista, dando acesso rápido a ferramentas e controles por meio dos painéis **Ferramenta** e **Propriedade**. Para selecionar uma ferramenta ou controle na IU na tela, é preciso usar sua caneta, ou apenas tocar em um dispositivo habilitado com tela sensível ao toque.

O painel **Ferramenta** padrão permite alternar entre as seguintes ferramentas: **Selecionar**, **Borracha**, **Retângulo**, **Elipse**, **Texto**, **Caneta** e **Bézier**. Você também pode acessar comandos comumente usados, como **Excluir**, **Converter para curvas** e **Unir**.

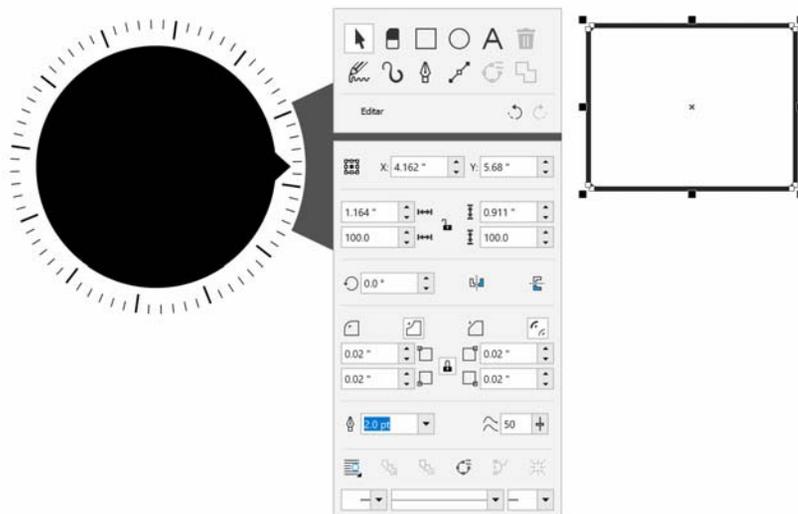
No painel **Propriedade**, você pode ajustar as configurações de documentos, ferramentas e objetos. Por exemplo, você pode alterar as dimensões e a orientação do documento, bem como a unidade de medida.

O painel **Propriedade** é semelhante à barra de propriedades. Ele inclui controles relevantes para a ferramenta e para o objeto selecionados. Cada vez que você trocar ferramentas no painel **Ferramenta**, o painel **Propriedade** será atualizado para permitir que você edite as propriedades da ferramenta e do objeto rapidamente. Por exemplo, se você tiver um objeto selecionado na janela de desenho, é possível usar o painel **Propriedade** para ajustar rapidamente a largura, a altura e a largura do contorno do objeto, além de poder espelhar e girar o objeto. Além disso, se você precisar ajustar os

valores de propriedade, o dispositivo de botão de rolagem poderá lhe ajudar a ajustá-los com precisão.



*A IU na tela de um dispositivo de botão de rolagem colocado na janela de desenho: Painel **Ferramenta** (1) e painel **Propriedade** (2).*



O painel **Propriedade** exibe controles que permitem editar o objeto selecionado, um retângulo neste exemplo.

Para adaptar o painel **Ferramenta** ao seu fluxo de trabalho e ter um acervo completo de ferramentas organizado e ao seu alcance, você pode remover, adicionar e reorganizar as ferramentas.



Esquerda: O painel **Ferramenta** padrão. Direita: Um painel **Ferramenta** personalizado. Neste exemplo, são adicionadas novas ferramentas (**Cortar**, **Faca** e **Desenho inteligente**). O botão **Excluir** é removido, e as ferramentas são reorganizadas.

Para escolher ferramentas e ajustar propriedades usando um dispositivo de botão de rolagem no modo na tela

- 1 Coloque o dispositivo de botão de rolagem na tela com sua mão não dominante.

Os painéis **Ferramenta** e **Propriedade** aparecem ao lado do dispositivo de botão de rolagem.

- 2 Realize uma tarefa a partir da tabela a seguir usando uma caneta ou mouse.

Para	Faça o seguinte
Ajuste as propriedades do documento	Certifique-se de que nenhum objeto esteja selecionado na janela de desenho. Selecione a ferramenta Selecionar no painel Ferramenta . No painel Propriedade , selecione um controle. Para ajustar os valores, gire o dispositivo de botão de rolagem no sentido horário ou anti-horário.
Escolha uma ferramenta	Selecione uma ferramenta no painel Ferramenta .
Ajuste as propriedades da ferramenta e do objeto	Selecione o controle desejado no painel Propriedade . Para ajustar os valores, gire o dispositivo de botão de rolagem no sentido horário ou anti-horário.

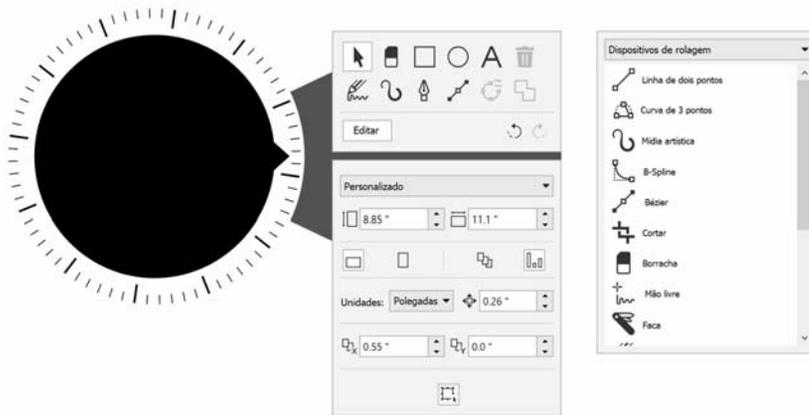
Para excluir, converter ou unir objetos usando um dispositivo de botão de rolagem no modo na tela

- 1 Coloque o dispositivo de botão de rolagem na tela.
Os painéis **Ferramenta** e **Propriedade** aparecem ao lado do dispositivo de botão de rolagem.
- 2 Realize uma tarefa a partir da tabela a seguir usando uma caneta ou mouse.

Para	Faça o seguinte
Exclua um objeto selecionado	Selecione o botão Excluir  no painel Ferramenta .
Converta os objetos selecionados em curvas	Selecione o botão Converter para curvas  no painel Ferramenta .
Una os objetos selecionados	Selecione o botão Unir no  painel Ferramenta .

Para personalizar o painel Ferramenta

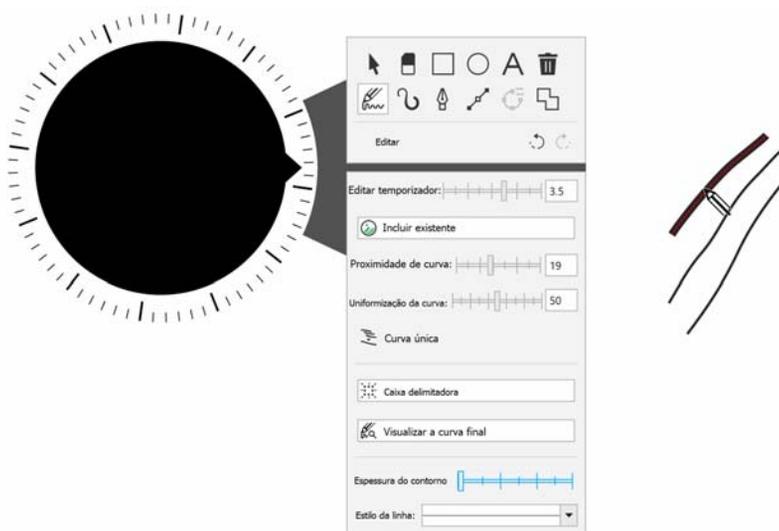
- 1 Coloque o dispositivo de botão de rolagem na tela.
Os painéis **Ferramenta** e **Propriedade** aparecem ao lado do dispositivo de botão de rolagem.
- 2 Usando sua caneta ou mouse, selecione **Editar** no painel **Ferramenta**.
O painel **Personalização** é aberto.
- 3 Para adicionar uma ferramenta, arraste-a do painel **Personalização** para o painel **Ferramenta**.
- 4 Para excluir uma ferramenta, arraste-a para fora do painel **Ferramenta**.
- 5 Para reorganizar o painel **Ferramenta**, arraste as ferramentas que deseja para um novo local.



Adicione, remova e reorganize as ferramentas para personalizar o painel Ferramenta.

Dispositivos de botão de rolagem e a ferramenta LiveSketch

Seu dispositivo de botão de rolagem pode ser especialmente útil quando você está fazendo esboços com a ferramenta LiveSketch. No modo fora da tela, você pode usar o dispositivo de botão de rolagem para desfazer e refazer traços com facilidade. No modo na tela, você pode ajustar várias propriedades da ferramenta e de traço. Além disso, você não precisará usar um teclado para redefinir o temporizador e ajustar seus traços instantaneamente em ambos os modos do dispositivo de botão de rolagem.



*O painel **Propriedade** exibe os controles relacionados à ferramenta **LiveSketch**.*

Para usar a ferramenta LiveSketch com um dispositivo de botão de rolagem no modo fora da tela

- 1 Em CorelDRAW, toque na ferramenta **LiveSketch** na caixa de ferramentas.
- 2 Pressione o dispositivo do botão de rolagem para abrir o menu na tela, gire o dispositivo do botão de rolagem para selecionar **LiveSketch** e clique.
- 3 Comece a esboçar e realize qualquer uma das seguintes opções:
 - Para desfazer ou refazer traços, gire o dispositivo do botão de rolagem no sentido anti-horário ou no sentido horário.
 - Clique para ajustar um traço instantaneamente antes que o tempo de atraso tenha passado.

Para usar a ferramenta LiveSketch com um dispositivo de botão de rolagem no modo na tela

- 1 Em CorelDRAW, toque na ferramenta **LiveSketch** na caixa de ferramentas.
- 2 Coloque o dispositivo de botão de rolagem na tela para abrir o menu na tela.
- 3 Realize qualquer uma das tarefas na tabela a seguir.

Para**Faça o seguinte**

Ajuste as configurações do LiveSketch

Usando uma caneta ou um mouse, selecione o controle desejado no painel **Propriedade**. Para ajustar os valores, gire o dispositivo de botão de rolagem no sentido horário ou anti-horário.

Redefina o temporizador e ajuste os traços instantaneamente

Conforme você estiver esboçando com a ferramenta **LiveSketch**, clique no dispositivo de botão de rolagem quando desejar finalizar o traço antes de esgotar o tempo de atraso.

Dica: Sem um dispositivo de botão de rolagem, é possível reiniciar o temporizador e ajustar os traços instantaneamente pressionando **Enter**.

Dispositivos de botão de rolagem e Corel PHOTO-PAINT

Em Corel PHOTO-PAINT, não há diferença entre o modo na tela e o modo fora da tela para o dispositivo de botão de rolagem. Se você colocar o dispositivo de botão de rolagem na tela ou na sua mesa, a IU na tela permite acessar os seguintes comandos: **Desfazer**, **Zoom** e **Ordem dos objetos**.