



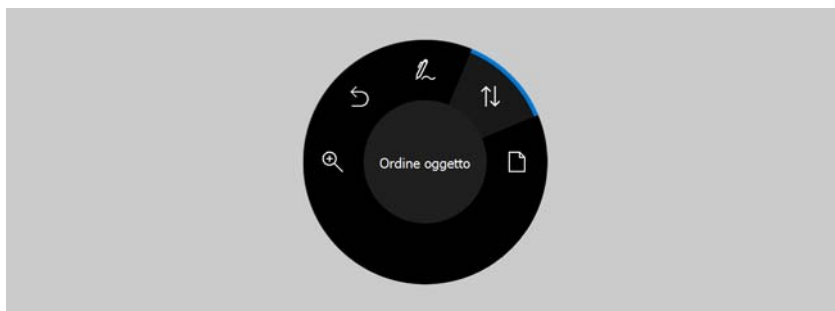
Componente aggiuntivo Surface Dial

Con CorelDRAW Graphics Suite, è possibile usufruire dei vantaggi offerti da Microsoft Surface Dial e da altri dispositivi di puntamento con rotellina, in modo da potersi concentrare sulle attività creative. Particolarmente utile in combinazione con uno stilo, un dispositivo di puntamento con rotellina può aiutare a disegnare e creare in modo naturale ed ergonomico. È possibile cambiare facilmente strumenti e attività utilizzando la mano non dominante mentre si eseguono schizzi o disegni con lo stilo.

È possibile utilizzare il dispositivo di puntamento con rotellina in due modi: fuori dallo schermo (sulla scrivania) o sullo schermo.

Modalità fuori dallo schermo

Quando il dispositivo di puntamento con rotellina è posto sulla scrivania, la sua interfaccia visualizzata sullo schermo consente di aumentare o ridurre lo zoom, nonché annullare e ripetere varie operazioni. Inoltre, ora è possibile accedere alle pagine del documento e modificare l'ordine degli oggetti spostandoli davanti o dietro ad altri oggetti. Inoltre, il dispositivo di puntamento con rotellina può aiutare l'utente a utilizzare lo strumento LiveSketch in modo più efficiente. Per ulteriori informazioni, consultare “Dispositivi di puntamento con rotellina e strumento LiveSketch” a pagina 6.



Interfaccia utente su schermo di Surface Dial se utilizzato in modalità fuori dallo schermo in CorelDRAW.

Per utilizzare un dispositivo di puntamento con rotellina in modalità fuori dallo schermo

- 1 Premere il dispositivo di puntamento con rotellina per visualizzare il menu su schermo e rilasciare.
- 2 Ruotare il dispositivo di puntamento con rotellina per selezionare uno dei seguenti comandi dal menu su schermo, quindi fare clic su di esso.
 - **Zoom:** consente di utilizzare lo zoom in avanti e all'indietro
 - **Annulla:** consente di annullare e ripetere le azioni
 - **LiveSketch:** consente di annullare e regolare all'istante i tratti durante l'utilizzo dello strumento **LiveSketch**. Per ulteriori informazioni, consultare “Per utilizzare lo strumento **LiveSketch** con un dispositivo di puntamento con rotellina in modalità fuori dallo schermo” a pagina 7.
 - **Ordine oggetti:** consente di spostare in alto o in basso l'oggetto selezionato nell'ordine di sovrapposizione
 - **Pagina:** consente di sfogliare le pagine del documento
- 3 Ruotare il dispositivo di puntamento con rotellina in senso orario o antiorario per completare l'attività.

Modalità su schermo

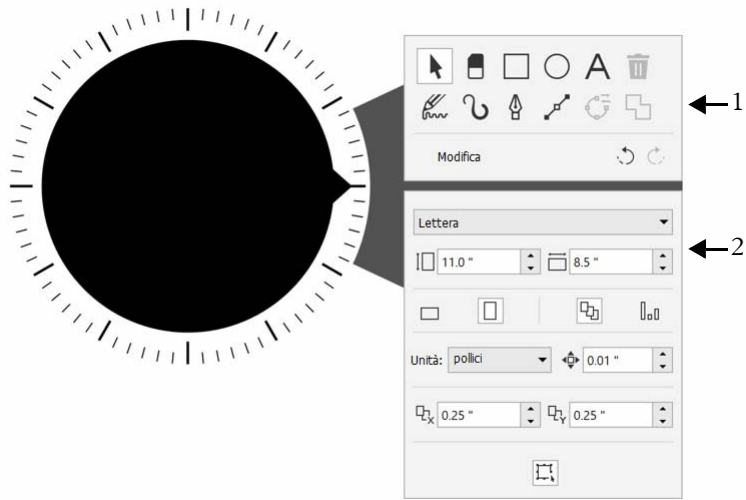
In modalità su schermo (quando si posiziona il dispositivo di puntamento con rotellina su schermo), l'interfaccia utente su schermo è concepita per simulare la tavolozza di un artista, offrendo un rapido accesso a strumenti e comandi tramite i pannelli **Strumenti** e **Proprietà**. Per selezionare uno strumento o un comando sull'interfaccia utente su schermo, è necessario utilizzare lo stilo oppure semplicemente toccare un dispositivo touch.

Il pannello **Strumenti** predefinito consente di utilizzare i seguenti strumenti: **Puntatore**, **Gomma**, **Rettangolo**, **Ellisse**, **Testo**, **Penna** e **Bézier**. È possibile accedere anche ai comandi usati più di frequente, come **Elimina**, **Converti in curve** e **Salda**.

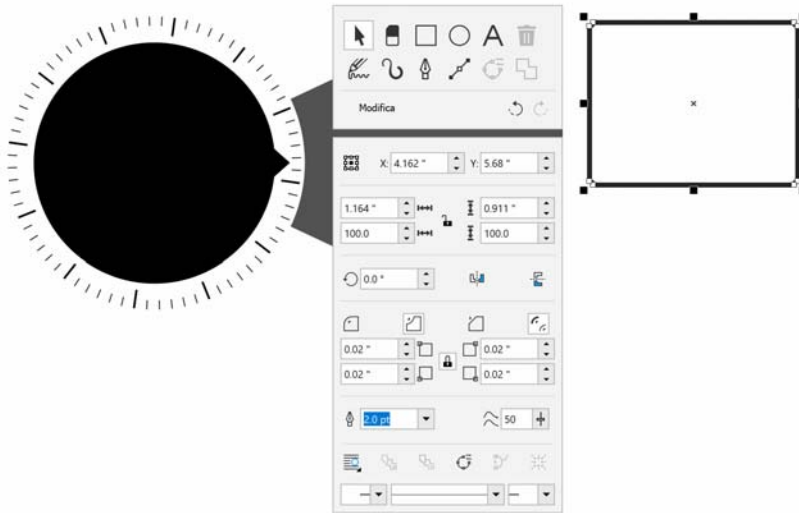
Dal pannello **Proprietà**, è possibile regolare le impostazioni dei documenti, degli strumenti e degli oggetti. Per esempio, è possibile modificare le dimensioni e l'orientamento del documento, nonché l'unità di misura.

Il pannello **Proprietà** è simile alla barra delle proprietà. Comprende comandi rilevanti per lo strumento e l'oggetto selezionato. Ogni volta che si utilizzano vari strumenti sul pannello **Strumenti**, il pannello **Proprietà** viene aggiornato per consentire all'utente di modificare le proprietà dello strumento e dell'oggetto in modo rapido. Ad esempio, se nella finestra di disegno è stato selezionato un oggetto, è possibile utilizzare il pannello

Proprietà per regolare rapidamente la larghezza, l'altezza e la larghezza dei contorni dell'oggetto; è possibile, inoltre, riflettere e ruotare l'oggetto. Inoltre, se è necessario regolare i valori delle proprietà, il dispositivo di puntamento con rotellina può aiutare a perfezionarli con precisione.



*Interfaccia utente su schermo di un dispositivo di puntamento con rotellina posizionato nella finestra di disegno: Pannello **Strumenti** (1) e pannello **Proprietà** (2).*



*Il pannello **Proprietà** visualizza i comandi che consentono di modificare l'oggetto selezionato, un rettangolo in questo esempio.*

Per adattare il pannello **Strumenti** al proprio flusso di lavoro e disporre di una serie di strumenti ordinata, ma completa, è possibile rimuovere, aggiungere e riordinare gli strumenti.



*A sinistra: Il pannello **Strumenti** predefinito. A destra: Un pannello **Strumenti** personalizzato. In questo esempio, vengono aggiunti nuovi strumenti (**Ritaglia**, **Coltello** e **Disegno assistito**); il pulsante **Elimina** viene rimosso e gli strumenti riordinati.*

Per selezionare gli strumenti e regolarne le proprietà con un dispositivo di puntamento con rotellina in modalità su schermo

- 1 Posizionare il dispositivo di puntamento con rotellina sullo schermo con la mano non dominante.



I pannelli **Strumenti** e **Proprietà** vengono visualizzati accanto al dispositivo di puntamento con rotellina.

- 2 Eseguire una delle operazioni riportate nella seguente tabella tramite uno stilo o un mouse.

Operazione	Procedura
Regolazione delle proprietà del documento	Assicurarsi che non siano stati selezionati oggetti nella finestra di disegno. Selezionare lo strumento Puntatore nel pannello Strumenti . Nel pannello Proprietà , selezionare un comando. Per regolare i valori, ruotare il dispositivo di puntamento con rotellina in senso orario o antiorario.
Selezione di uno strumento	Selezionare uno strumento nel pannello Strumenti .
Regolazione delle proprietà di strumenti e oggetti	Selezionare il comando desiderato nel pannello Proprietà . Per regolare i valori, ruotare il dispositivo di puntamento con rotellina in senso orario o antiorario.

Per eliminare, convertire o saldare oggetti con un dispositivo di puntamento con rotellina in modalità su schermo

- 1 Posizionare il dispositivo di puntamento con rotellina sullo schermo.
I pannelli **Strumenti** e **Proprietà** vengono visualizzati accanto al dispositivo di puntamento con rotellina.
- 2 Eseguire una delle operazioni riportate nella seguente tabella tramite uno stilo o un mouse.

Operazione	Procedura
Eliminazione di un oggetto selezionato	Selezionare il pulsante Elimina  nel pannello Strumenti .
Conversione degli oggetti selezionati in curve	Selezionare il pulsante Converti in curve  nel pannello Strumenti .

Operazione

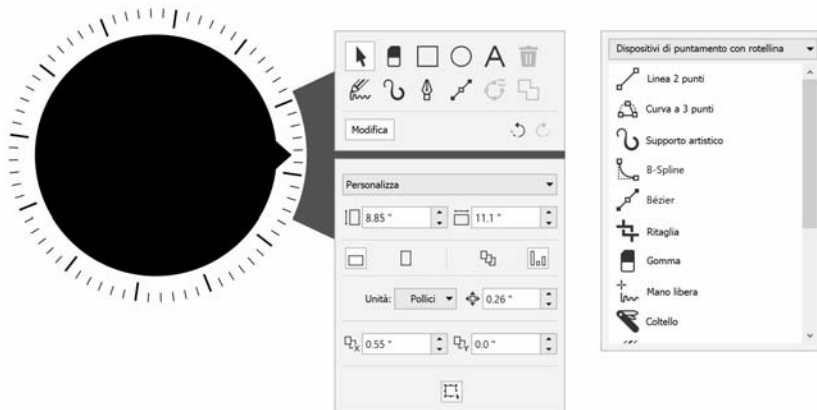
Procedura

Saldatura degli oggetti selezionati

Selezionare il pulsante **Salda**  nel pannello **Strumenti**.

Per personalizzare il pannello Strumenti

- 1 Posizionare il dispositivo di puntamento con rotellina sullo schermo.
I pannelli **Strumenti** e **Proprietà** vengono visualizzati accanto al dispositivo di puntamento con rotellina.
- 2 Utilizzando lo stilo o il mouse, selezionare **Modifica** nel pannello **Strumenti**.
Viene aperto il pannello **Personalizzazione**.
- 3 Per aggiungere uno strumento, trascinarlo dal pannello **Personalizzazione** nel pannello **Strumenti**.
- 4 Per eliminare uno strumento, trascinarlo fuori dal pannello **Strumenti**.
- 5 Per riordinare il pannello **Strumenti**, trascinare gli strumenti desiderati in una nuova posizione.

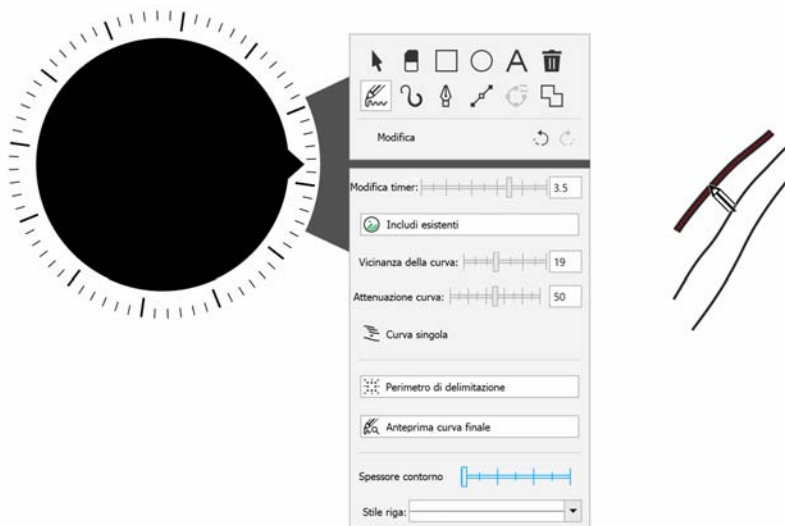


*Aggiungere, rimuovere e riordinare gli strumenti per personalizzare il pannello **Strumenti**.*

Dispositivi di puntamento con rotellina e strumento LiveSketch

Un dispositivo di puntamento con rotellina può essere utile particolarmente quando si eseguono schizzi con lo strumento LiveSketch. In modalità fuori dallo schermo, è

possibile utilizzare il dispositivo di puntamento con rotellina per annullare e ripetere i tratti con facilità. In modalità su schermo, è possibile regolare varie proprietà di strumenti e tratti. Inoltre, non sarà necessario utilizzare una tastiera per reimpostare il timer e regolare i tratti istantaneamente in entrambe le modalità del dispositivo di puntamento con rotellina.



*Il pannello **Proprietà** visualizza i comandi relativi allo strumento **LiveSketch**.*

Per utilizzare lo strumento LiveSketch con un dispositivo di puntamento con rotellina in modalità fuori dallo schermo

- 1 In CorelDRAW, toccare lo strumento **LiveSketch** nella casella degli strumenti.
- 2 Premere il dispositivo di puntamento con rotellina per visualizzare il menu su schermo, ruotare il dispositivo di puntamento con rotellina per selezionare **LiveSketch**, quindi fare clic su di esso.
- 3 Iniziare ad eseguire lo schizzo ed effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Per annullare o ripetere i tratti, ruotare il dispositivo di puntamento con rotellina in senso antiorario o orario.
 - Per regolare un tratto istantaneamente prima che scada il ritardo specificato, fare clic su di esso.

Per utilizzare lo strumento LiveSketch con un dispositivo di puntamento con rotellina in modalità su schermo

- 1 In CorelDRAW, toccare lo strumento **LiveSketch** nella casella degli strumenti.
- 2 Posizionare il dispositivo di puntamento con rotellina sullo schermo per visualizzare il menu su schermo.
- 3 Eseguire una delle operazioni riportate nella seguente tabella.

Operazione	Procedura
Regolazione delle impostazioni di LiveSketch	Con uno stilo o un mouse, selezionare il comando desiderato nel pannello Proprietà . Per regolare i valori, ruotare il dispositivo di puntamento con rotellina in senso orario o antiorario.
Reimpostazione del timer e regolazione istantanea dei tratti	Durante l'esecuzione di uno schizzo con lo strumento LiveSketch , fare clic sul dispositivo di puntamento con rotellina quando si desidera finalizzare il tratto, prima che scada il ritardo specificato. Suggerimento Senza dispositivi di puntamento con rotellina, è possibile reimpostare il timer e regolare i tratti istantaneamente premendo Invio .

Dispositivi di puntamento con rotellina e Corel PHOTO-PAINT

In Corel PHOTO-PAINT, non esistono differenze tra la modalità su schermo e la modalità fuori dallo schermo per il dispositivo di puntamento con rotellina. Sia che il dispositivo di puntamento con rotellina venga posizionato sullo schermo o sulla scrivania, l'interfaccia utente su schermo consente di accedere ai seguenti comandi: **Annulla**, **Zoom** e **Ordine oggetti**.