



## Moduł dodatkowy Surface Dial

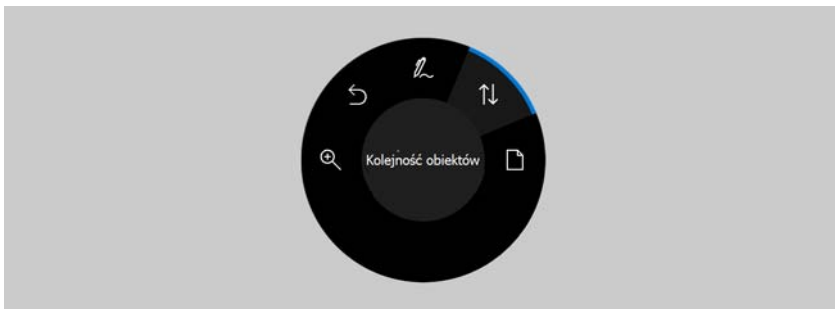
---

Dzięki pakietowi CoreIDRAW Graphics Suite możesz korzystać z kontrolera Microsoft Surface Dial i innych urządzeń wyposażonych w kółko, tak aby móc skupić się na zadaniach kreatywnych. Urządzenia wyposażone w kółko są szczególnie przydatne w połączeniu z rysikiem i ułatwiają rysowanie oraz tworzenie w naturalny i ergonomiczny sposób. Możesz łatwo przełączać się między narzędziami a zadaniami, korzystając z niedominującej ręki, jednocześnie szkicując lub projektując za pomocą rysika.

Twoje urządzenie wyposażone w kółko może pracować w jednym z dwóch trybów: pozaekranowym (po umieszczeniu na biurku) lub ekranowym (po umieszczeniu na ekranie).

### Tryb pozaekranowy

Po umieszczeniu urządzenia wyposażonego w kółko na biurku interfejs ekranowy umożliwia przybliżanie i oddalanie, a także korzystanie z funkcji cofnięcia oraz powtórzenia akcji. Dodatkowo pozwala na nawigowanie po stronach dokumentu i zmienianie kolejności obiektów — przesuwanie ich na wierzch lub pod inne obiekty. Co więcej, Twoje urządzenie wyposażone w kółko może ułatwić korzystanie z narzędzia LiveSketch. Więcej informacji można znaleźć w sekcji „Urządzenia wyposażone w kółko a narzędzie LiveSketch” na stronie 6.



*Interfejs ekranowy pokrętła powierzchni w trybie pozaekranowym w programie CorelDRAW.*

## Korzystanie z urządzenia wyposażonego w kółko w trybie pozaekranowym

- 1 Wciśnij urządzenie wyposażone w kółko, aby wyświetlić menu ekranowe, a następnie je zwolnij.
- 2 Obróć urządzenie wyposażone w kółko, aby wybrać jedno z poniższych poleceń z menu ekranowego i kliknij.
  - **Powiększ** — umożliwia powiększanie i pomniejszanie obiektu
  - **Cofnij** — umożliwia cofnięcie lub powtórzenie akcji
  - **LiveSketch** — umożliwia cofnięcie i błyskawiczne poprawienie pociągnięć podczas korzystania z narzędzia **LiveSketch**. Więcej informacji można znaleźć w sekcji „Korzystanie z narzędzia LiveSketch z urządzeniem wyposażonym w kółko, pracującym w trybie pozaekranowym” na stronie 7.
  - **Kolejność obiektów** — umożliwia przesunięcie wybranego obiektu w górę lub w dół w ramach kolejności ułożenia
  - **Strona** — pozwala nawigować między stronami dokumentu
- 3 Obróć urządzenie wyposażone w kółko w prawo lub w lewo, aby zakończyć zadanie.

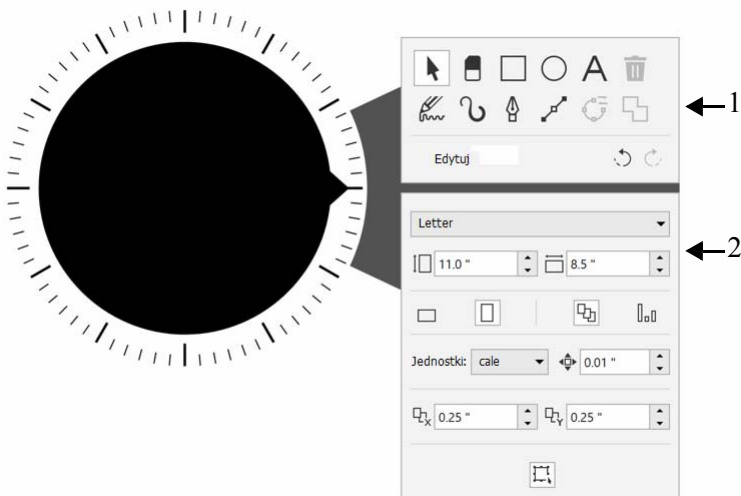
## Tryb ekranowy

W trybie ekranowym (po umieszczeniu urządzenia wyposażonego w kółko na ekranie) interfejs ekranowy zacznie symulować paletę artysty, zapewniając szybki dostęp do narzędzi i elementów sterujących za pomocą paneli **Narzędzie** oraz **Właściwości**. Aby wybrać narzędzie lub element sterujący z interfejsu ekranowego, skorzystaj z rysika lub po prostu dotknij ekranu dotykowego urządzenia.

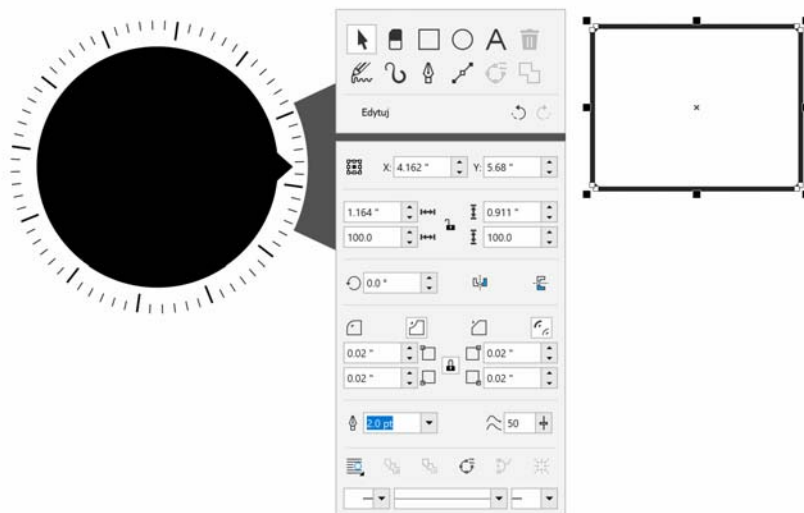
Domyślny panel **Narzędzie** umożliwia przełączanie między następującymi narzędziami: **Wskaźnik**, **Gumka**, **Prostokąt**, **Elipsa**, **Tekst**, **Pisak** oraz **Krzywe Beziera**. Zyskasz również dostęp do często używanych poleceń, takich jak **Usuń**, **Przekształć w krzywe** czy **Spawaj**.

Na panelu **Właściwości** możesz wprowadzić ustawienia dokumentu, narzędzia i obiektu. Na przykład możesz zmienić wymiary dokumentu i jego orientację, a także jednostki miary.

Panel **Właściwości** jest podobny do paska właściwości. Obejmuje elementy sterujące, które odnoszą się do wybranego narzędzia i obiektu. Za każdym razem, kiedy przełączasz narzędzia na panelu **Narzędzie**, panel **Właściwości** jest aktualizowany i umożliwia płynne edytowanie właściwości narzędzia oraz obiektów. Na przykład, jeśli w oknie rysowania wybrano obiekt, możesz skorzystać z panelu **Właściwości**, aby szybko dostosować szerokość, wysokość i szerokość obrysu; możesz też stworzyć jego odbicie lustrzane lub go obrócić. Jeśli zaś musisz dostosować wartości, urządzenie wyposażone w kółko może pomóc w precyzyjnym ich wprowadzaniu.

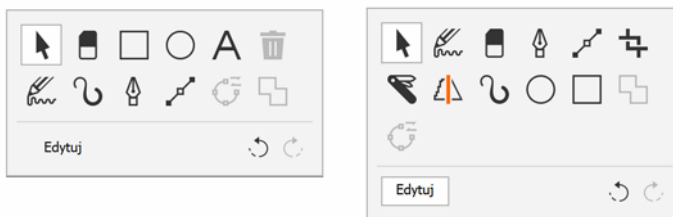


*Interfejs ekranowy urządzenia wyposażonego w kółko na oknie rysowania: Panel **Narzędzie** (1) i panel **Właściwości** (2).*



Panel **Właściwości** wyświetla elementy sterujące, które pozwalają na edytowanie wybranego obiektu, w tym przykładzie prostokąta.

Aby dostosować panel **Narzędzie** do swoich potrzeb i uzyskać uporządkowany, kompletny zestaw narzędzi, możesz je usuwać i dodawać, a także zmieniać ich kolejność.



Po lewej: Domyślny panel **Narzędzie**. Po prawej: Dostosowany panel **Narzędzie**. W tym przykładzie nowe narzędzia (**Kadrowanie**, **Nóż** i **Inteligentne rysowanie**) zostały dodane. Przycisk **Usuń** został usunięty, a kolejność narzędzi zmieniona.



## Wybieranie narzędzia i dostosowywanie jego właściwości za pomocą urządzenia wyposażonego w kółko, pracującego w trybie ekranowym

- 1 Ręką niedominującą połóż urządzenie wyposażone w kółko na ekranie. Obok urządzenia wyświetlą się panele **Narzędzie** i **Właściwości**.
- 2 Wykonaj zadanie z poniższej tabeli, korzystając z rysika lub myszy.

<b>Aby</b>	<b>Wykonaj następujące czynności</b>
Dostosować właściwości dokumentu	Upewnij się, że żaden obiekt w oknie rysowania nie jest wybrany. W panelu <b>Narzędzie</b> wybierz narzędzie <b>Wskaźnik</b> . Następnie w panelu <b>Właściwości</b> wybierz element sterujący. Aby dostosować wartości, obróć urządzenie wyposażone w kółko w prawo lub lewo.
Wybrać narzędzie	Wybierz narzędzie z panelu <b>Narzędzie</b> .
Dostosować właściwości narzędzia i obiektu	Wybierz żądany element sterujący z panelu <b>Właściwości</b> . Aby dostosować wartości, obróć urządzenie wyposażone w kółko w prawo lub lewo.

## Usuwanie, konwertowanie lub spawanie obiektów za pomocą urządzenia wyposażonego w kółko, pracującego w trybie ekranowym

- 1 Umieść urządzenie wyposażone w kółko na ekranie. Obok urządzenia wyświetlą się panele **Narzędzie** i **Właściwości**.
- 2 Wykonaj zadanie z poniższej tabeli, korzystając z rysika lub myszy.

<b>Aby</b>	<b>Wykonaj następujące czynności</b>
Usunąć zaznaczony obiekt	Wybierz przycisk <b>Usuń</b>  na panelu <b>Narzędzie</b> .
Przekształcić wybrane obiekty w krzywe	Wybierz przycisk <b>Przekształć w krzywe</b>  na panelu <b>Narzędzie</b> .

## Aby

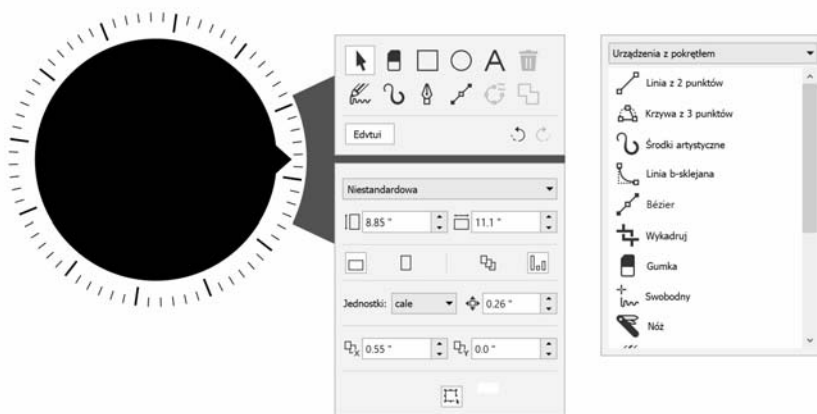
## Wykonaj następujące czynności

Zespawać wybrane obiekty

Wybierz przycisk **Spawaj**  na panelu **Narzędzie**.

## Dostosowywanie panelu Narzędzie

- 1 Umieść urządzenie wyposażone w kółko na ekranie.  
Obok urządzenia wyświetlą się panele **Narzędzie** i **Właściwości**.
- 2 Za pomocą rysika lub myszy wybierz **Edytuj** na panelu **Narzędzie**.  
Otworzy się panel **Dostosowywanie**.
- 3 Aby dodać narzędzie, przeciągnij je z panelu **Dostosowywanie** na panel **Narzędzie**.
- 4 Aby usunąć narzędzie, przeciągnij je poza panel **Narzędzie**.
- 5 Aby zmienić kolejność elementów na panelu **Narzędzie**, przeciągnij żądane narzędzia do nowej lokalizacji.

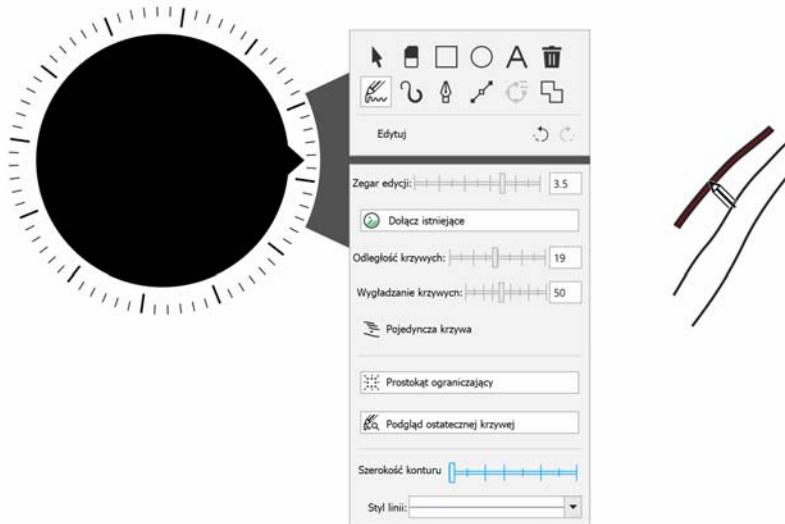


*Dodawaj, usuwaj i zmieniaj kolejność narzędzi, aby dostosować panel **Narzędzie**.*

## Urządzenia wyposażone w kółko a narzędzie LiveSketch

Twoje urządzenie wyposażone w kółko może być szczególnie przydatne podczas szkicowania za pomocą narzędzia LiveSketch. W trybie pozaekranowym możesz wykorzystać urządzenie wyposażone w kółko do łatwego cofnięcia i ponowienia

pociągnięć. W trybie ekranowym możesz dostosować różne właściwości narzędzi i pociągnięć. Dodatkowo nie musisz korzystać z klawiatury do resetowania zegara, a pociągnięcia będą dostosowywane błyskawicznie w obu trybach urządzenia wyposażonego w kółko.



*Panel **Właściwości** wyświetla elementy sterujące powiązane z narzędziem **LiveSketch**.*

## **Korzystanie z narzędzia LiveSketch z urządzeniem wyposażonym w kółko, pracującym w trybie pozaekranowym**

- 1 W programie CorelDRAW dotknij narzędzia **LiveSketch** w przyborniku.
- 2 Wciśnij urządzenie wyposażone w kółko, aby wyświetlić menu ekranowe, a następnie obróć je, wybierz pozycję **LiveSketch** i kliknij.
- 3 Rozpocznij szkicowanie i wykonaj dowolną z poniższych czynności:
  - Aby cofnąć lub powtórzyć pociągnięcia, obróć urządzenie wyposażone w kółko w lewo lub w prawo.
  - Kliknij, aby dostosować pociągnięcie błyskawicznie przed upływem czasu opóźnienia.

## Korzystanie z narzędzia LiveSketch z urządzeniem wyposażonym w kółko, pracującym w trybie ekranowym

- 1 W programie CorelDRAW dotknij narzędzia **LiveSketch** w przyborniku.
- 2 Umieść urządzenie wyposażone w kółko na ekranie, aby wyświetlić menu ekranowe.
- 3 Wykonaj dowolne zadania z poniższej tabeli.

<b>Aby</b>	<b>Wykonaj następujące czynności</b>
Dostosować ustawienia LiveSketch	Korzystając z rysika lub myszy, wybierz żądany element sterujący na panelu <b>Właściwości</b> . Aby dostosować wartości, obróć urządzenie wyposażone w kółko w prawo lub lewo.
Zresetować zegar i błyskawicznie dostosować pociągnięcia	Podczas szkicowania za pomocą narzędzia <b>LiveSketch</b> kliknij urządzenie wyposażone w kółko, kiedy chcesz sfinalizować pociągnięcie przed upływem czasu opóźnienia.  Wskazówka: Bez urządzenia wyposażonego w kółko możesz zresetować zegar i dostosować błyskawicznie pociągnięcie, naciskając klawisz <b>Enter</b> .

## Urządzenia wyposażone w kółko a program Corel PHOTO-PAINT

W programie Corel PHOTO-PAINT nie ma różnicy między trybem pozaekranowym a ekranowym urządzenia wyposażonego w kółko. Niezależnie od tego, czy urządzenie jest umieszczone na ekranie, czy na biurku, interfejs ekranowy zapewnia dostęp do następujących poleceń: **Cofnij**, **Powiększ** i **Kolejność obiektów**.