



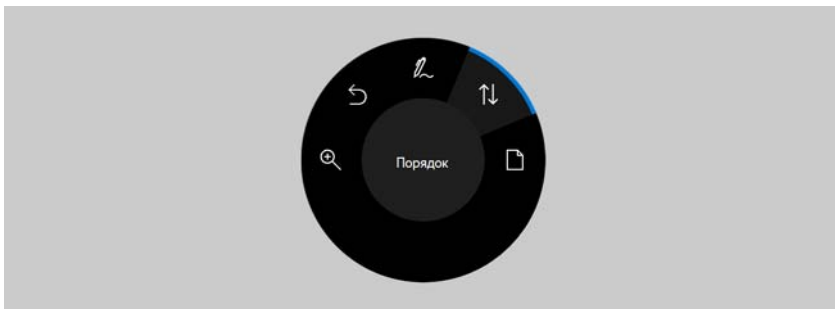
Надстройка для Surface Dial

CorelDRAW Graphics Suite позволяет использовать преимущества манипулятора Microsoft Surface Dial, чтобы вы могли оптимизировать рабочий процесс и сосредоточиться на творческих аспектах работы. Использовать круговой манипулятор лучше вместе со стилусом, так как это улучшает естественность и эргономичность рисования и дизайна. Пока вы одной рукой создаете наброски и элементы дизайна, второй рукой можно одновременно переключаться между инструментами и задачами.

Круговой манипулятор можно использовать в двух режимах: внеэкранным (манипулятор располагается на столе) и экранном (манипулятор положен на экран).

Внеэкранный режим

Когда круговой манипулятор находится на столе, при помощи экранного интерфейса можно увеличивать и уменьшать изображения и отменять и восстанавливать действия. Также теперь можно переходить к различным страницам документа и изменять порядок объектов, перетаскивая выбранные объекты вперед или назад по отношению к другим объектам. Кроме того, при помощи кругового манипулятора можно эффективнее работать с инструментом LiveSketch. Дополнительные сведения см. в разделе «Круговые манипуляторы и инструмент LiveSketch» на стр.7.



Экранный интерфейс манипулятора Surface Dial при использовании с CorelDRAW во внеэкранном режиме.

Использование кругового манипулятора во внеэкранном режиме

- 1 Прижмите круговой манипулятор к экрану, чтобы вызвать экранное меню, и затем отпустите его.
- 2 Поверните круговой манипулятор, чтобы выбрать в экранном меню одну из следующих команд, и нажмите на манипулятор.
 - **Масштаб:** позволяет выполнять масштабирование.
 - **Отмена:** позволяет отменять и восстанавливать выполненные действия.
 - **LiveSketch:** позволяет отменять и мгновенно корректировать мазки при использовании инструмента **LiveSketch**. Дополнительные сведения см. в разделе «Использование инструмента LiveSketch с круговым манипулятором во внеэкранном режиме» на стр.8.
 - **Порядок объектов:** позволяет изменять порядок расположения объектов, перемещая выбранный объект выше или ниже.
 - **Страница:** позволяет перейти к нужной странице в документе.
- 3 Для выполнения нужной операции поверните круговой манипулятор по часовой стрелке или против часовой стрелки.

Экранный режим

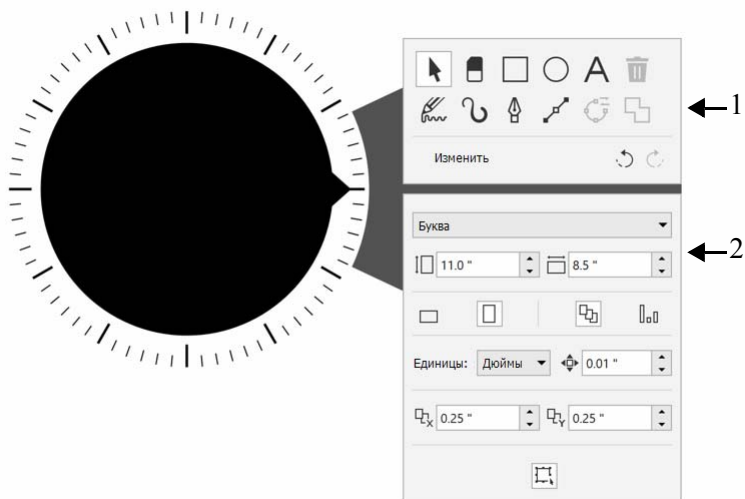
В экранном режиме (когда круговой манипулятор помещен на экран) экранный пользовательский интерфейс имитирует палитру художника, что упрощает и ускоряет доступ к инструментам и элементам управления, находящимся на панелях **Инструменты** и **Свойства**. Чтобы выбрать инструмент или элемент управления в экранном интерфейсе, используйте

стилус или просто коснитесь экрана, если на вашем устройстве имеется сенсорный экран.

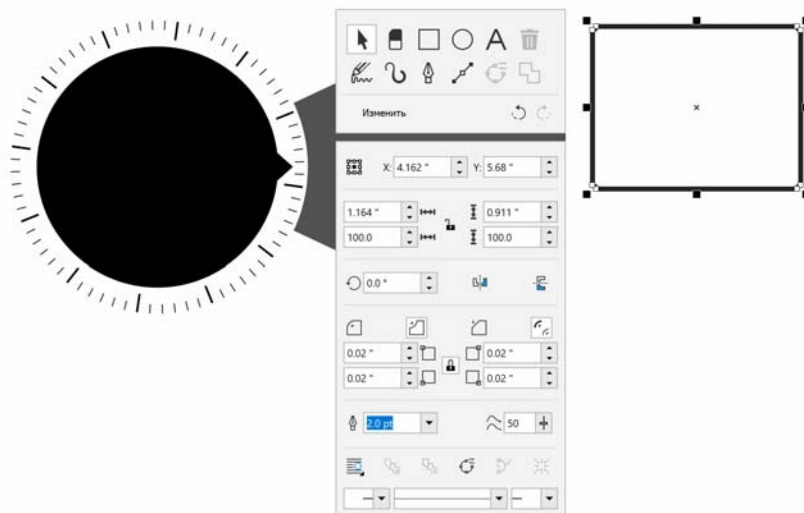
На отображаемой по умолчанию панели **Инструменты** можно выбрать следующие инструменты: **Указатель**, **Ластик**, **Прямоугольник**, **Эллипс**, **Текст**, **Перо** и **Кривая Безье**. Также доступны стандартные команды, например **Удалить**, **Преобразовать в кривые** и **Объединить**.

На панели **Свойства** можно настраивать параметры документов, инструментов и объектов. Например, здесь можно настроить размеры и ориентацию документа и единицы измерения.

Панель **Свойства** аналогична панели свойств. Здесь отображаются элементы управления, относящиеся к выбранному инструменту и объекту. При каждом выборе нового инструмента на панели **Инструменты** элементы управления на панели **Свойства** обновляются, что позволяет оперативно редактировать свойства инструментов и объектов. Например, если в окне рисования выбран объект, на панели **Свойства** вы можете быстро настроить для него ширину, высоту и толщину контура, а также при необходимости зеркально отобразить его или повернуть. Кроме того, при помощи кругового манипулятора можно точно настраивать значения свойств.

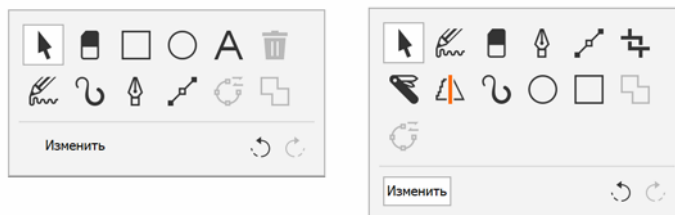


*Экранный интерфейс кругового манипулятора в окне рисования: панель **Инструменты** (1) и **Свойства** (2).*



На панели **Свойства** отображаются элементы управления для редактирования выбранного объекта (в данном примере прямоугольника).

Инструменты, отображаемые на панели **Инструменты**, можно удалять, добавлять и перекомпоновывать, чтобы иметь необходимый набор, адаптированный для конкретного рабочего процесса.



Слева: Отображаемая по умолчанию панель **Инструменты**. Справа: Адаптированная панель **Инструменты**. В показанном примере на панель добавлены новые инструменты (**Обрезка**, **Нож** и **Интеллектуальное рисование**), кнопка **Удалить** удалена и инструменты перекомпонованы.




Выбор инструментов и настройка свойств при помощи кругового манипулятора

- 1 Нерабочей рукой поместите круговой манипулятор на экран.
Рядом с круговым манипулятором отображаются панели **Инструменты** и **Свойства**.
- 2 С помощью стилуса или мыши выполните одну из операций, указанных в таблице ниже.

Цель	Действие
Настройка свойств документа	Убедитесь, что на экране рисования нет выделенных объектов. Выберите инструмент Указатель на панели Инструменты . На панели Свойства выберите нужный элемент управления. Чтобы настроить значения, поверните круговой манипулятор по часовой стрелке или против часовой стрелки.
Выбор инструмента	Выберите инструмент на панели Инструменты .
Настройка свойств инструмента или объекта	Выберите нужный элемент управления на панели Свойства . Чтобы настроить значения, поверните круговой манипулятор по часовой стрелке или против часовой стрелки.

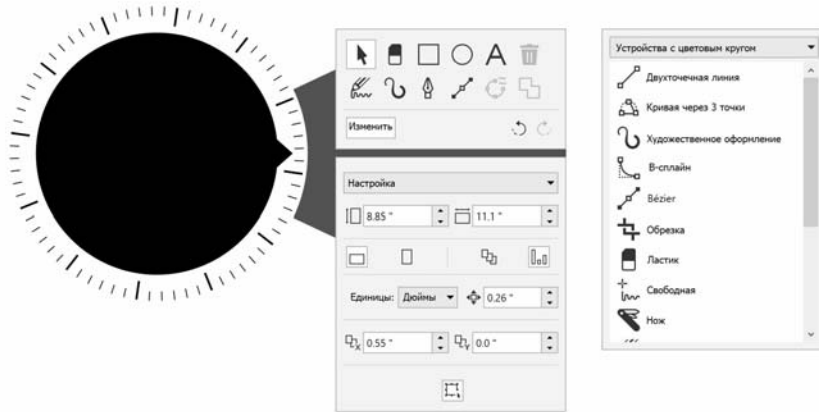
Удаление, преобразование и объединение объектов при помощи кругового манипулятора в экранном режиме

- 1 Положите круговой манипулятор на экран.
Рядом с круговым манипулятором отображаются панели **Инструменты** и **Свойства**.
- 2 С помощью стилуса или мыши выполните одну из операций, указанных в таблице ниже.

Цель	Действие
Удаление выделенного объекта	Нажмите кнопку Удалить  на панели Инструменты .
Преобразование выделенных объектов в кривые	Нажмите кнопку Преобразовать в кривые  на панели Инструменты .
Объединение выделенных объектов	Нажмите кнопку Объединить  на панели Инструменты .

Адаптация панели «Инструменты»

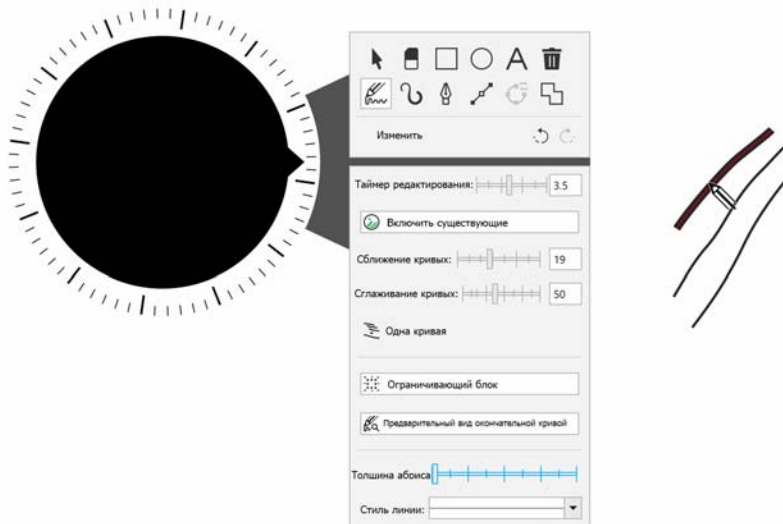
- 1 Положите круговой манипулятор на экран.
Рядом с круговым манипулятором отображаются панели **Инструменты** и **Свойства**.
- 2 При помощи стилуса или мыши выберите пункт **Правка** на панели **Инструменты**.
Открывается панель **Настройка**.
- 3 Чтобы добавить инструмент, перетащите его с панели **Настройка** на панель **Инструменты**.
- 4 Чтобы удалить инструмент, перетащите его на любое место вне панели **Инструменты**.
- 5 Чтобы перекомпоновать элементы на панели **Инструменты**, перетащите соответствующие инструменты в нужное место на экране.



*Добавление, удаление и переконпоновка инструментов для адаптации панели **Инструменты**.*

Круговые манипуляторы и инструмент LiveSketch

Круговой манипулятор может особенно пригодиться, когда вы делаете набросок при помощи инструмента LiveSketch. Во внеэкранным режиме с помощью кругового манипулятора можно легко отменять и восстанавливать мазки. В экранном режиме с его помощью можно настраивать различные свойства инструментов и мазков. Кроме того, когда круговой манипулятор используется в любом из этих режимов, вам не нужно с клавиатуры изменять значение таймера, чтобы мгновенно изменить мазки.



*На панели **Свойства** отображаются элементы управления для инструмента **LiveSketch**.*

Использование инструмента LiveSketch с круговым манипулятором во внеэкранным режиме

- 1 В CorelDRAW коснитесь инструмента **LiveSketch** в наборе инструментов.
- 2 Прижмите круговой манипулятор, чтобы вызвать экранное меню, затем поворотом кругового манипулятора выберите инструмент **LiveSketch** и нажмите на манипулятор.
- 3 Начните рисовать набросок и сделайте одну из следующих операций:
 - Чтобы отменить или восстановить мазки, поверните круговой манипулятор против часовой стрелки или по часовой стрелке.
 - Чтобы мгновенно исправить мазок до истечения времени задержки, нажмите на манипулятор.

Использование инструмента LiveSketch с круговым манипулятором в экранном режиме

- 1 В CorelDRAW коснитесь инструмента **LiveSketch** в наборе инструментов.

- 2 Положите круговой манипулятор на экран, чтобы вызвать экранное меню.
- 3 Выполните одну или несколько операций, описанных в следующей таблице.

Цель	Действие
Настройка параметров инструмента LiveSketch	При помощи стилуса или мыши выберите нужный элемент управления на панели Свойства . Чтобы настроить значения, поверните круговой манипулятор по часовой стрелке или против часовой стрелки.
Сброс таймера и мгновенное исправление мазков	Во время создания наброска при помощи инструмента LiveSketch нажмите на круговой манипулятор, когда нужно исправить мазок до истечения времени задержки. Совет. Если вы работаете без кругового манипулятора, для сброса таймера и мгновенного исправления мазков нажмите клавишу ENTER .

Круговые манипуляторы и программа Corel PHOTO-PAINT

В Corel PHOTO-PAINT экранный и внеэкранный режимы работы кругового манипулятора не различаются. В обоих режимах в экранном интерфейсе доступны следующие команды: **Отмена**, **Масштаб** и **Порядок объектов**.