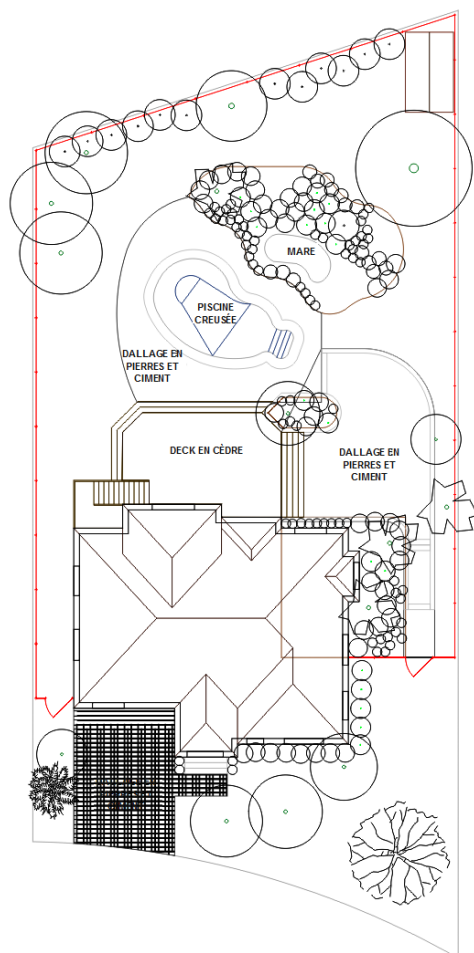


Importation et exportation de contenu

Bienvenue dans Corel DESIGNER®, programme de dessin vectoriel complet destiné à la création de graphiques techniques.

Dans ce didacticiel, vous allez importer un fichier AutoCAD® DWG™ dans Corel DESIGNER, modifier certains des symboles et objets de ce fichier, puis exporter le fichier au format PDF. Le fichier d'exemples est un dessin de paysage architectural. Vous allez ajouter quelques arbres et arbustes au dessin, puis ajouter une surface hachurée à l'allée pour lui donner un aspect de pavés auto-bloquants. Lorsque vous aurez terminé vos modifications, vous publierez le dessin dans un fichier PDF optimisé pour le Web, que vos clients pourront consulter en ligne.

L'illustration suivante vous montre le dessin terminé.



Objectifs

Dans ce didacticiel, vous allez apprendre à effectuer les opérations suivantes :

- Importer un fichier AutoCAD DWG
- Ajouter des arbres et des arbustes à un paysage
- Ajouter une surface hachurée à un objet
- Publier le fichier au format PDF

Importation d'un fichier

Vous pouvez réutiliser des anciens fichiers en important le contenu dans Corel DESIGNER. Les types de fichier les plus communs pouvant être importés dans Corel DESIGNER sont répertoriés dans la liste suivante :

- Microsoft® Visio® (VSD)
- Dessin AutoCAD (DWG) et AutoCAD Drawing Interchange Format (DXF™)
- Adobe® Portable Document Format (PDF)
- Métafichier graphique (CGM)
- Scalable Vector Graphics (SVG)
- Micrografx Designer® (DSF)

Pour commencer ce didacticiel, vous allez vous assurer que le fichier importé s'affiche correctement en définissant la taille de page du fichier. Vous importerez ensuite le fichier AutoCAD DWG à utiliser comme fichier de travail pour ce projet. Lorsque vous importez un fichier AutoCAD, les symboles et les plans sont conservés, ce qui vous permet de le modifier comme s'il s'agissait d'un fichier Corel DESIGNER.

Pour définir la taille de la page

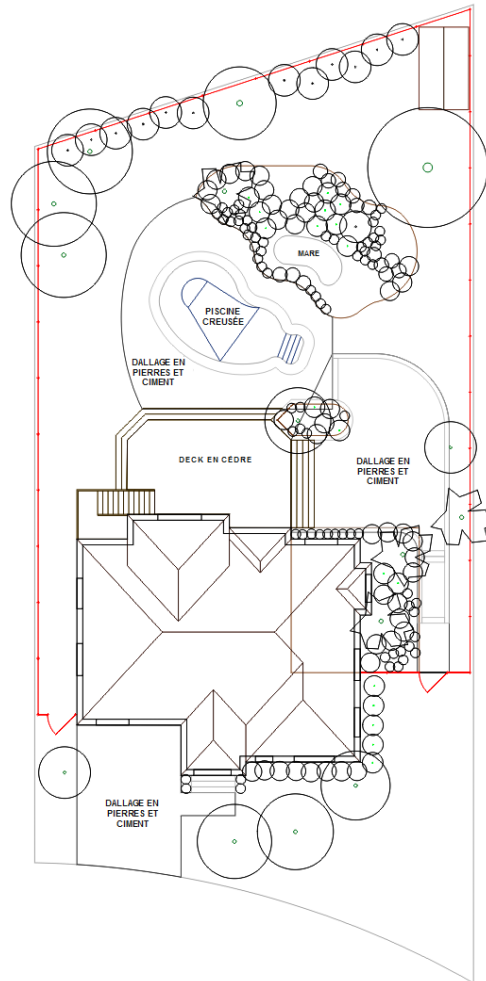
- 1 Cliquez sur **Fichier ▶ Nouveau**.
- 2 Dans la boîte de dialogue **Créer un nouveau document**, entrez **16** dans la zone **Largeur** et **22** dans la zone **Hauteur**.
Si la boîte de dialogue **Créer un nouveau document** ne s'affiche pas, cliquez sur **Présentation ▶ Mise en page** pour ouvrir la boîte de dialogue **Options** et la page **Taille de la page**, puis entrez **16** dans la zone **Largeur** et **22** dans la zone **Hauteur**.
La hauteur et la largeur de la page sont mesurées en pouces.
- 3 Cliquez sur **OK**.
Maintenant que vous avez défini la taille de page, vous êtes maintenant prêt à importer le fichier.

Pour importer le fichier de travail

- 1 Cliquez sur **Fichier ▶ Importer**.
- 2 Ouvrez le fichier **Basis.dwg**, que vous avez téléchargé précédemment.
- 3 Dans la boîte de dialogue **Importation de fichier AutoCAD**, acceptez les valeurs par défaut, puis cliquez sur **OK**.
- 4 Dans la boîte de dialogue **Remplacer les polices manquantes**, acceptez les valeurs par défaut, puis cliquez sur **OK**.
Le pointeur se transforme en une info-bulle qui contient des informations sur le fichier importé, par exemple que son nom et ses cotes. Si vous importez plusieurs fichiers, vous pouvez sélectionner plusieurs fichiers à importer et utiliser cette info-bulle pour identifier chaque fichier.

5 Appuyez sur la **barre d'espace** pour placer le fichier importé sur la page. Le fait d'appuyer sur la **barre d'espace** centre le dessin et conserve sa taille.

Vous avez maintenant importé le fichier. L'illustration suivante montre à quoi devrait ressembler le dessin.



Ajout d'objets et de symboles

Vous êtes maintenant prêt à apporter quelques modifications au dessin importé. Dans cette section, vous allez utiliser les menus fixes **Gestionnaire d'objets** et **Gestionnaire de symboles** pour ajouter des arbres et des arbustes au paysage. Vous allez sélectionner un symbole prédéfini pour un arbre dans le menu fixe **Gestionnaire de symboles**, ajouter le symbole d'arbre au dessin, puis répéter ces étapes pour ajouter un symbole d'arbuste au dessin.

Le menu fixe **Gestionnaire d'objets** vous permet d'utiliser des plans, des objets et des symboles dans votre dessin. Lorsque vous importez des fichiers AutoCAD DWG et DWF, les plans sont conservés. Les icônes qui apparaissent à côté de chaque plan dans le menu fixe **Gestionnaire d'objets** vous permettent d'afficher, d'imprimer et de modifier les plans.

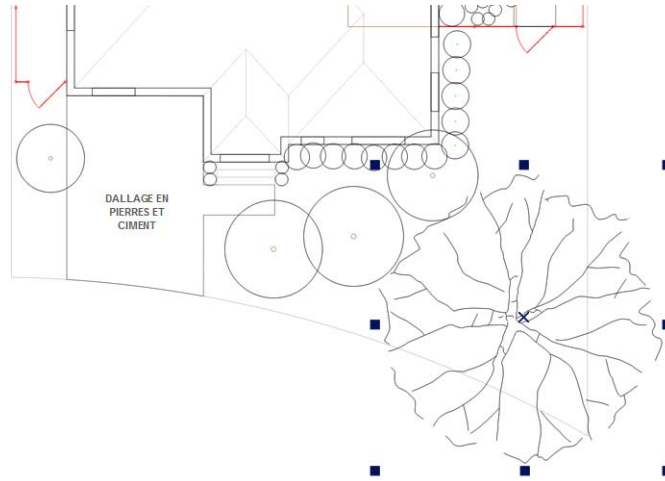
Pour ajouter des arbres et des arbustes au paysage

1 Cliquez sur **Fenêtre ▶ Gestionnaire d'objets**.

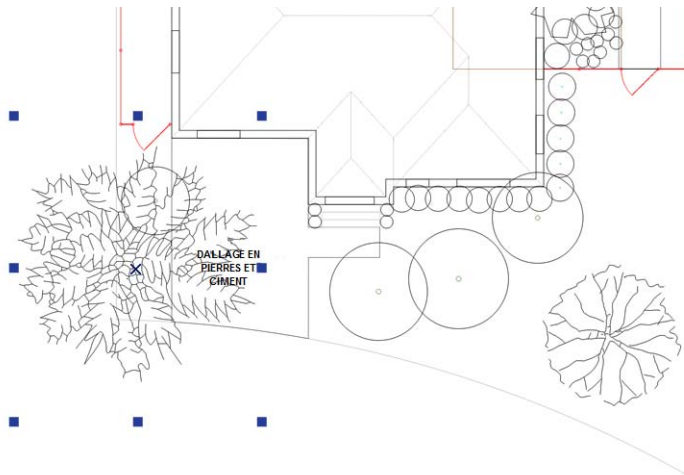
Le menu fixe **Gestionnaire d'objets** s'ouvre sur le côté droit de l'écran. Si le menu fixe **Gestionnaire d'objets** est déjà ouvert, cliquez sur **Fenêtre ▶ Gestionnaire d'objets** pour le fermer.

2 Dans le menu fixe **Gestionnaire d'objets**, sélectionnez le plan **Arbres**.

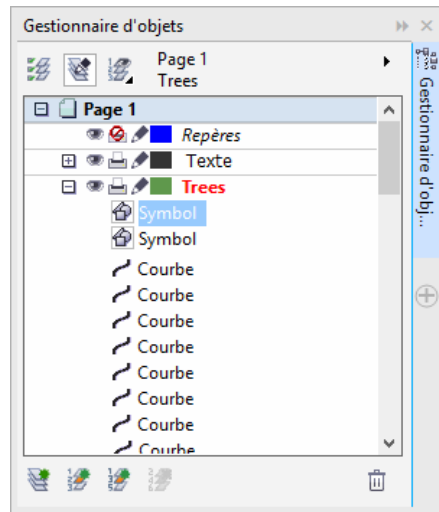
- 3 Cliquez sur **Fenêtre** ► **Gestionnaire de symboles**.
- 4 Dans l'arborescence du menu fixe du **Gestionnaire de symboles**, localisez le dossier suivant : **Symboles locaux/Symboles installés/Architecture/Landscaping/Trees and Plants in Plan LSB**.
- 5 Dans la zone inférieure du menu fixe, faites défiler la fenêtre vers le bas jusqu'à **LSB2 - Branched tree 5**. Faites glisser cet élément vers la zone vide située dans l'angle inférieur droit du dessin.



- 6 Cliquez sur l'arbre et réduisez sa taille.
- 7 Dans le menu fixe **Gestionnaire de symboles**, faites défiler la fenêtre vers le bas jusqu'à **LSB24 - Shrub**. Faites glisser cet élément vers la zone vide située dans l'angle inférieur gauche du dessin, à côté de l'allée.



- 8 Cliquez sur l'arbuste et réduisez sa taille.
- 9 Dans le menu fixe, cliquez sur l'onglet **Gestionnaire d'objets**. Notez que le plan des arbres comprend maintenant deux nouveaux objets de symbole.



Vous allez ensuite convertir les deux nouveaux symboles en objets pour qu'ils correspondent aux trois autres objets du dessin. La conversion de ces symboles en objets présente un autre avantage. Les symboles n'autorisant qu'un nombre limité de modifications, leur conversion vous permet de les modifier comme vous le souhaitez.

10 Dans le menu fixe **Gestionnaire de symboles**, cliquez avec le bouton droit sur le dernier symbole et choisissez **Rétablir en objets**. Le symbole se transforme en groupe de 46 objets.

11 Répétez l'étape précédente pour le second symbole. Le second symbole devient un groupe de 265 objets.

Maintenant que vous avez ajouté de nouveaux arbres et arbustes au paysage, vous êtes prêt à ajouter une surface hachurée à l'allée.

Ajout d'une surface hachurée

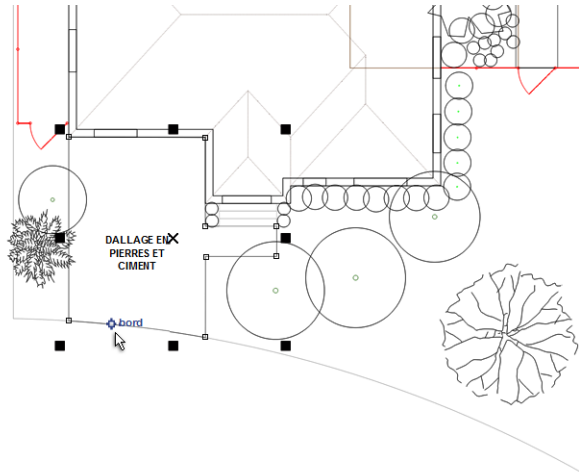
Les surfaces hachurées permettent d'appliquer des motifs aux objets d'un dessin. Ces motifs donnent une apparence de texture qui ajoute de la profondeur à vos objets et les rend faciles à identifier.

Dans cet exercice, vous allez ajouter une surface hachurée qui ressemble aux pavés auto-bloquants d'une allée. Vous allez sélectionner la surface dans la liste des surfaces AutoCAD prédéfinies, mais vous pouvez également créer une surface hachurée originale si aucune surface disponible ne correspond à vos attentes.

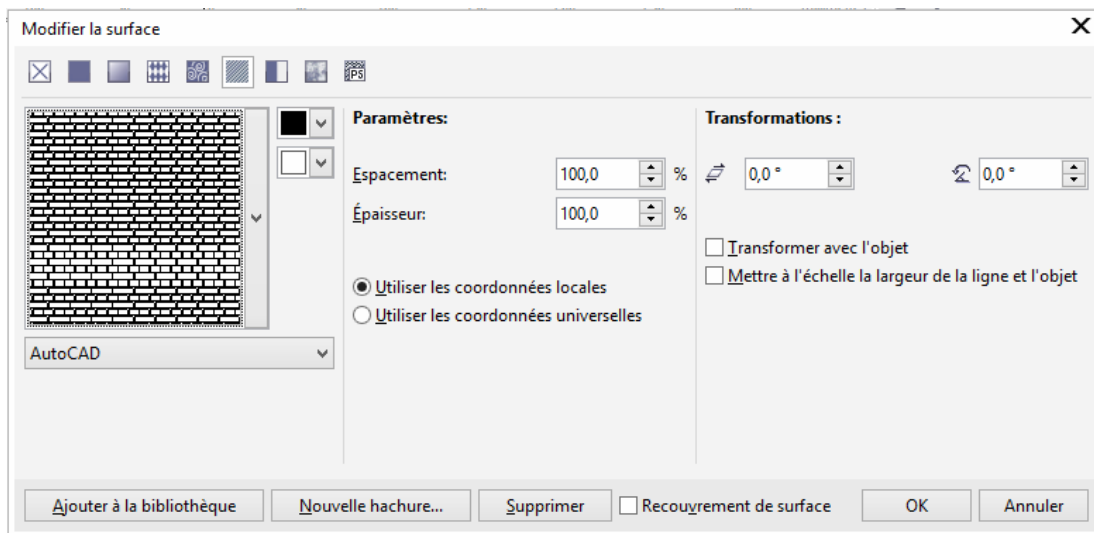
Vous allez commencer par sélectionner tous les objets de maçonnerie existants et les dissocier. Le fait de les dissocier vous permet de voir quels types d'objets de maçonnerie sont déjà inclus dans le dessin.

Pour ajouter une surface hachurée à l'allée

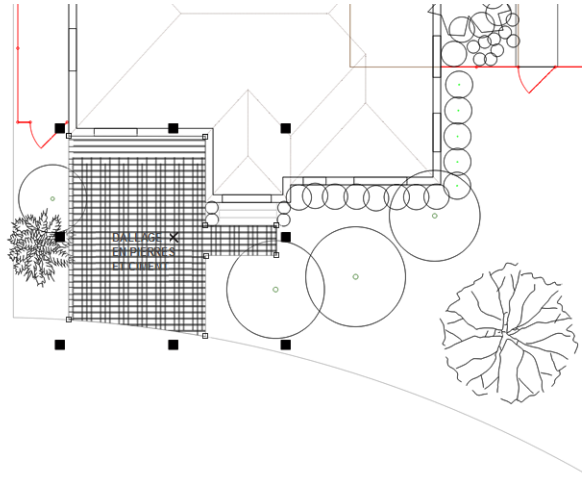
- 1 Dans le menu fixe **Gestionnaire d'objets**, sélectionnez le plan **Maçonnerie**.
- 2 Assurez-vous que l'outil **Sélecteur** est actif. Dans le dessin, cliquez sur l'objet de l'allée pour le sélectionner.



- 3 Dans la barre de propriétés, cliquez sur le menu contextuel **Surface**, puis choisissez **Boîte de dialogue Hachures**.
La boîte de dialogue **Surface hachurée** apparaît. Vous pouvez choisir parmi toute une variété de surfaces hachurées prédéfinies ou créer une nouvelle surface hachurée. Pour ce projet, vous allez sélectionner une surface hachurée AutoCAD et y apporter quelques modifications.
- 4 Choisissez **AutoCAD** dans la zone de liste **Bibliothèque**.
- 5 Dans le sélecteur **Surface** situé sous la zone de liste **Bibliothèque**, choisissez la même surface que dans l'illustration ci-dessous.



- 6 Tapez **2,5** dans la zone **Espaceur**.
- 7 Cliquez sur **Aperçu** pour voir la surface hachurée appliquée à l'allée dans le dessin.



8 Cliquez sur **OK**.

Vous avez maintenant terminé d'appliquer la surface hachurée. Vous pouvez apporter d'autres ajustements à une surface hachurée ou créer une surface personnalisée en cliquant sur **Nouvelle hachure** dans la boîte de dialogue **Surface hachurée**.

Exportation au format PDF

Vous êtes maintenant prêt à enregistrer le dessin sous forme de fichier PDF. Lorsque vous exportez le dessin au format PDF, vous pouvez choisir parmi plusieurs présélections PDF qui permettent d'appliquer des paramètres spécifiques. Dans cet exemple, vous allez choisir la présélection **Web** qui optimise la résolution des images pour la consultation en ligne.

Pour enregistrer le document sous forme de fichier PDF

1 Cliquez sur **Fichier** ► **Publier au format PDF**.

2 Cliquez sur **Paramètres**.

3 Cliquez sur l'onglet **Général**.

Vous allez ensuite définir les paramètres d'optimisation du fichier PDF pour sa consultation sur le Web.

4 Dans la zone de liste **Présélection PDF**, choisissez **Web**.

Maintenant, vous allez protéger le fichier en définissant un mot de passe.

5 Cliquez sur l'onglet **Sécurité**.

6 Cochez la case **Mot de passe d'ouverture**.

7 Saisissez un mot de passe dans les zones **Mot de passe** et **Confirmer le mot de passe**.

8 Cliquez sur **OK**.

9 Cliquez sur **Enregistrer**.

Vous avez maintenant terminé le document et ajouté la protection par mot de passe.

Et maintenant...

Vous pouvez explorer Corel DESIGNER en toute liberté ou baliser encore le terrain en profitant des autres didacticiels.

Pour plus d'informations sur les rubriques et outils abordés dans ce didacticiel, reportez-vous à l'Aide. Pour accéder à l'Aide de Corel DESIGNER, cliquez sur **Aide ▶ Aide sur le produit**.